



## Ritmo de juego

Se aconseja: Estar preparado para jugar aunque no sea su turno de juego, jugar fuera de turno siempre que no haya peligro ni moleste a los compañeros.

El tiempo estimado para completar la vuelta estipulada de 18 hoyos será de **4 horas 30 min** para grupos de 3 jugadores, **2h 15 minutos** en los primeros 9 hoyos y **2h 15 minutos** en los últimos 9 hoyos. Se ha tenido en cuenta la dificultad del campo, distancias de green a tee, etc.

Si el primer grupo en salir al campo emplea 2h 20 min o más en completar 9 hoyos (tiempo calculado al poner bandera), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por ese hoyo. Si emplea 4 h 40 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta entregar la tarjeta y evitar ir antes al coche, bar, quedarse hablando, etc.

Para el resto de grupos que salen en intervalos de tiempo desde el área de salida, si se cumple que emplean 2 h 20 min o más en jugar 9 hoyos **y además** acaban los 9 hoyos con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo se penalizará a todos los componentes de ese grupo al pasar por el hoyo. Si emplea 4 h 40 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) **y además** entran en la zona de entrega de tarjetas con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al entrar en la zona de entrega de tarjetas, se penalizará a cada pareja. Una vez terminada la vuelta entregar la tarjeta y evitar ir antes al coche, bar, quedarse hablando, etc.

En resumen, se deben cumplir las dos condiciones a la vez para penalizar a los grupos, tiempo de vuelta elevado y tener un hueco grande con respecto al grupo de delante (20 min o más).

Primera infracción: 1 golpe de penalización

Segunda infracción: 2 golpes de penalización

Alfredo Martínez

**Presidente Comité de Reglas y Campos FGCV**